

**Информация о результатах перевода, восстановления и отчисления
2024-2025 учебный год
на 27.11.2024 год**

№	Программа	Результаты перевода	Результаты восстановления	Результаты отчисления
1.	«Фабрика игрушек»-работа с тканью. Мягкая игрушка.	0	0	0
2.	«Гестопластика»-декоративное творчество	0	0	0
3.	«Волшебный мир творчества»-декоративно-прикладное искусство, песочная анимация	0	0	0
4.	«Самodelкин»-декоративно-прикладное творчество	0	0	0
5.	«Мы вместе»	0	0	0
6.	«Нарисую целый свет»- изобразительная деятельность	0	0	0
7.	«PROвыбор»-профориентация	0	0	0
8.	«Волшебный клубок»-вязание	0	0	0
9.	«Мастерская сувениров»	0	0	0
10.	«Креатив»-изобразительная деятельность	0	0	0
11.	«Академия досуга»-коллективное творческое дело	0	0	0
12.	«Фантазия»-театральное творчество	0	0	0
13.	Театр танца «Продвижение»	0	0	0
14.	«Лоскутное шитьё»-декоративно-прикладное творчество	0	0	0
15.	«Олимпийский резерв»-лыжные гонки	0	0	0
16.	«Абакус»- ментальная арифметка	0	0	0
17.	«Кожаный мяч»-мини-футбол	0	0	0
18.	«Юниор»-волейбол-	0	0	0

19.	«Пиксель»- основы компьютерной грамотности	0	0	0
20.	«Локомотив»-спортивное объединение	0	0	0
21.	«Пилигрим»-туризм	0	0	0
22.	«Парма»-туризм	0	0	0
23.	«Школа скорочтения»	0	0	0
24.	«Северная широта»-фото-туризм	0	0	0
25.	«Точка опоры»- социализация и профориентация	0	0	0
26.	«Секреты денежки»-финансовая грамотность	0	0	0
27.	«Школа юного детектива»	0	0	0
28.	«Бионика для начинающих»	0	0	0
29.	«Успешный ученик»- преодоление школьной неуспешности	0	0	0
30.	«Непоседы»	0	0	0
31.	«Движение первых»	0	0	0
32.	«Мир ресурсосбережения»	0	0	0
33.	«Медиажурналистика»	0	0	0
34.	«Стоп-кадр»-современная фотография	0	0	0
35.	«Юный натуралист» -экологическое воспитание	0	0	0
36.	«Юные исследователи природы»-основы экологии	0	0	0

37.	«Песочная анимация»	0	0	0
38.	«Зеленая лаборатория»-основы экологии	0	0	0
39.	«Отчего и почему?»-опытно-экспериментальная деятельность	0	0	0
40.	«Основы экономических знаний»	0	0	0
41.	«Шаг в науку»	0	0	0
42.	«Открытие»-основы исторических исследований	0	0	0
43.	«Мастерская спора»-культура общения	0	0	0
44.	«Волонтерское движение»	0	0	0
45.	«Познавайка» -развитие интеллектуальных способностей	0	0	0
46.	«Юный техник»-начальное техническое моделирование	0	0	0
47.	«Колесо истории»-проектно-исследовательская деятельность	0	0	0
48.	Клуб любителей настольных игр «Антикафе»	0	0	0
49.	«Скретчеры»	0	0	0
50.	«Лаборатория социального проектирования»	0	0	0
51.	«МаксимУМ»	0	0	0
52.	«Цифровое искусство VR»	0	0	0